Primäres ROllenspiel SysTem

Pyramos

Charakter

Spielername					
Charaktername					
Volk / Rasse					
Beruf / Typus					
Beschreibung					
Stand		Titel		Ebene	
Geburtsort		Geb.-Datum / Alter		Welt	Pyramos
Augenfarbe		Haarfarbe		Hautfarbe	
Größe (1 Schritt = 4 Fuß = 48 Finger)		Gewicht (Pfund)		Geschlecht	
Konklave		Gottheit		Symbol	
Gesinnung (weiß 20-15/grau 14 -6/schwarz 5-0)		Ideologie (gut / neutral / böse)		Waffenhand	

Attribute (55 Punkte)

CHA	GES	INT	STR	WAH

Aktionswerte (32 Punkte)

NK	FK	AW	MW
NK Start	FK Start	AW Start	MW Start
NKM	FKM	AWM	

Lebensenergie / Ausdauer

LE	ADW

Erfahrung

EP	f EP

sekundäre Werte

GSK	Tragkraft	ZFK/FBK	XP

Gunst / Stabilität

GP	Stab

Begabungen / Vor - und Nachteile

Begabungen	Stufe	Kniffe / Vorteile	Kosten	Nachteile	Kosten

Nah- und Fernkampfwaffen

Waffe	Gewicht	EM	KP = KW + EM - BH	NKM / FKM	2-5	6-10	11-15	16-20	21+	Fernkampfwaffen +1 je	Fernkampfwaffen WD	Fernkampfwaffen -1 je

Rüstungen

Rüstungsteil	RS	BH	Gewicht

Trefferzonen

Zone	Zufall w20	SK Zielen	max. SP
Kopf	19-20	6	LE / 4
Hals	18	8	LE / 6
Arm links	16-17	5	LE / 4
Arm rechts	14-15	5	LE / 4
Oberkörper	10-13	2	LE / 2
Unterleib	8-9	3	LE / 5
Linkes Bein	5-7	4	LE / 3
Rechtes Bein	2-4	4	LE / 3
FüBe	1	7	LE / 4

Rettungswürfe (88 Punkte)

Widerstandswert	RW	Widerstandswert	RW
Schlaf		Magie (CHA + WAH) : 2	
Hitze		Beeinflussung (INT + WAH) : 2	
Kälte		Selbstbeherrschung	
Schmerzen		Gifte	
Hunger		Krankheiten	
(+11 Punkte)		(+11 Punkte)	

Vermögen

(C) 2017 Neue Welten Redaktion (IH)

Künste

Waffen- und Angriffskünste

Kunst	KS	ATTR	KW	Kosten

Besondere und magische Künste

Kunst	KS	ATTR	KW	Kosten

Allgemeine Künste

Kunst	KS	ATTR	KW	Kosten

Ausrüstung

Stück	Kleidung	Gewicht

Stück	am Körper	Gewicht

Stück	( )	Gewicht

Ausrüstung

Stück	Kleidung	Gewicht

Stück	( )	Gewicht

Ki-Kräfte

Kraft	Stufe

Bild / Symbol

Notizen

(C) 2017 Neue Welten Redaktion (IH)